

Nel Terminal, una volta eseguito l'applicativo, viene visualizzato il Prompt di Linux :

La scritta "utente@IT966:~\$" è il *prompt dei comandi*: indica che la shell è attiva e pronta ad accettare richieste dall'utente. Riconosciamo le seguenti componenti nel prompt:

- utente: il nome dell'utente che sta utilizzando la shell, ed è (di solito) il nome con cui avete fatto il login al sistema.
- IT966: il nome del computer.
- ~: la directory corrente. Il simbolo ~ indica la "home directory" dell'utente in corso (in questo caso l'utente amato) ed è una abbreviazione per il percorso /home/<nomeutente> (nel caso di una installazione tradizionale) o /home/LABSISTEMI/<nomeutente> (nel caso della installazione in aula informatizzata).
- \$: indica che l'utente amato è un utente normale.. se fosse un super-utente, dotato di privilegi particolari per l'amministrazione di sistema, il \$ sarebbe sostituito da #.

Attenzione. È possibile modificare il prompt rispetto a quello di default... per cui non fate troppo affidamento su questa descrizione.

Dal prompt è possibile digitare i comandi che si vogliono inviare al sistema, utilizzando anche i tasti standard per l'editing: Canc, Backspace, Inizio, Fine, Freccia sx, Freccia dx. I tasti Freccia su e giù consentono invece di scorrere i comandi già immessi precedentemente, che possono poi essere modificati.

Nei sistemi [Unix](#) la **tilde** (cioè questo caratterino ondulato: ~) è un carattere molto utile perchè se scritto in un [path](#) rappresenta la cartella home dell'utente, per esempio se vogliamo rimuovere un file col seguente path da terminale dovremmo dare:

```
rm /home/fra/Scrivania/file.txt
```

ma grazie alla tilde può essere anche scritto come:

```
rm ~/Scrivania/file.txt
```

Altro esempio, se ci siamo spostati con il terminale e vogliamo tornare rapidamente alla home directory, basterà il rapido comando:

```
cd ~
```

Questo è anche molto comodo quando si programma, perchè si può fare riferimento alla home dell'utente anche se l'utente cambia, infatti la tilde verrà sostituita dalla home dell'utente che esegue il programma.

Un altro carattere molto importante per i programmatori sono le **parentesi graffe**, in molti linguaggi usate per controllare i flussi di codice.

Nelle tastiere americane questi tre caratteri sono assegnati a un tasto, ma nelle tastiere italiane no, o almeno non visivamente, ma ci sono degli shortcut.

Gli shortcut comuni per questi tre caratteri sono:

Alt+126 -> ~