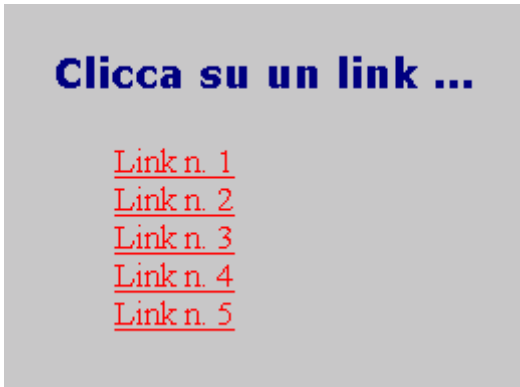


# Esempi di uso di JavaScript

## 1. Link JavaScript

---



```
<HTML>

  <HEAD>
    <TITLE>Link JavaScript</TITLE>
    <STYLE type="text/css">
      BODY {
        margin: 40px;
        background-color: rgb(200,199,200);
      }

      DIV.link {
        margin-left: 30;
      }

      H2 {
        font-family: Verdana, sans-serif;
        font-size: medium;
        color: navy;
      }

      A {
        color: red;
      }
    </STYLE>

    <SCRIPT type="text/JavaScript">
      function visualizzaMessaggio(i) {
        alert("Hai selezionato il link n. " + i);
      }
    </SCRIPT>
  </HEAD>

  <BODY>
    <H2>Clicca su un link ...</H2>
    <DIV class="link">
```

```

    <A href="JavaScript:visualizzaMessaggio(1)">Link n. 1</A><BR>
    <A href="JavaScript:visualizzaMessaggio(2)">Link n. 2</A><BR>
    <A href="JavaScript:visualizzaMessaggio(3)">Link n. 3</A><BR>
    <A href="JavaScript:visualizzaMessaggio(4)">Link n. 4</A><BR>
    <A href="JavaScript:visualizzaMessaggio(5)">Link n. 5</A>
  </DIV>
</BODY>

</HTML>

```

## 2. Generazione di contenuto dinamico

---

**La data e l'ora qui sotto sono inserite dinamicamente nella pagina**

**24/11/2002, 12:5:2**

Se [ricarichi](#) la pagina, l'ora cambierà

```

<HTML>

<HEAD>
  <TITLE>Generazione di contenuto dinamico in un pagina</TITLE>
  <STYLE type="text/css">
    BODY {
      margin: 30px;
      background-color: rgb(250,238,133);
    }

    H3 {
      font-family: serif;
      font-size: normal;
      color: navy;
    }
  </STYLE>
</HEAD>

<BODY>
  <H3>La data e l'ora qui sotto sono inserite dinamicamente
  nella pagina
  </H3>

  <SCRIPT language="JavaScript">
    var today = new Date();
    document.write("<H2>" + today.getDate() + "/" +
      (today.getMonth() + 1) + "/" +
      today.getYear() + ", " +
      today.getHours() + ":" +
      today.getMinutes() + ":" +
      today.getSeconds() + "</H2>");
  </SCRIPT>

```

```
<P>Se <A href="JavaScript:document.location.reload()">
    ricarichi</A> la pagina, l'ora cambierà
</BODY>

</HTML>
```

### 3. Riconoscimento del browser

---

**Stai usando Microsoft Internet Explorer,  
versione 4.0 (compatible; MSIE 5.5;  
Windows 98; PCM\_03a)**

```
<HTML>

<HEAD>
<TITLE>Test del browser</TITLE>
<SCRIPT type="text/JavaScript">
  <!--
    function identificaIlBrowser() {
      var browser = navigator.appName;
      var versione = navigator.appVersion;
      window.document.write("<H2 style=\"font-family:\" +
        "Verdana, sans-serif;\" +
        " color: red\">" +
        " Stai usando " + browser + ", " +
        " versione " + versione + "</H2>");

      /*****
       * Al posto dell'invocazione del metodo 'write' precedente, *
       * qui potrebbe essere il seguente costrutto             *
       * 'if', per il caricamento di diverse pagine a seconda del *
       * browser                                               *
       *****/

      if (navigator.appName == "Microsoft Internet Explorer")
        this.location.href = "pagina_ie.html";
      else
        this.location.href = "pagina_nn.html";

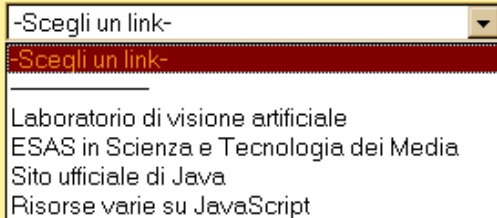
    }
  // -->
</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY onLoad="identificaIlBrowser()">
</BODY>

</HTML>
```

## 4. Link in menù a tendina

### Ecco un menù implementato attraverso un select



<HTML>

<HEAD>

```
<TITLE>Select Menu'</TITLE>
```

```
<STYLE type="text/css">
```

```
  BODY {
    background-color: rgb(262,243,159);
    margin: 2em;
  }
```

```
  SELECT { font-size: 6pt }
```

```
  H3 {
    color: navy;
    font-family: sans-serif;
  }
```

```
</STYLE>
```

```
<SCRIPT language="JavaScript">
```

```
  // Definizione dell'array dei link
```

```
  var arrayLink = new Array(4);
  arrayLink[0] = "http://vision.unipv.it";
  arrayLink[1] = "http://media.iuss.unipv.it";
  arrayLink[2] = "http://www.javasoft.com";
  arrayLink[3] = "http://builder.com/Programming/JsSpotlight/";
```

```
  // Viene invocata ogni volta che si seleziona un valore
  // all'interno del SELECT
```

```
  function caricaPagina(form) {
    var index = form.vaiAPagina.selectedIndex;
    if ( form.vaiAPagina.options[index].value == -1 )
      return;
    else if ( form.vaiAPagina.options[index].value == -2 ) {
      form.vaiAPagina.value = -1;
      return;
    }
    i = form.vaiAPagina.options[index].value;
```

```

        document.location.href = arrayLink[i];
    }

</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY>
  <H3>Ecco un menù implementato attraverso un select</H3>
  <FORM name="menuForm">
    <SELECT name="vaiAPagina" onChange="caricaPagina(this.form)">
      <OPTION selected value="-1">-Scegli un link-
      <OPTION value="-2">-----
      <OPTION value="0">Laboratorio di visione artificiale</OPTION>
      <OPTION value="1">ESAS in Scienza e Tecnologia dei Media</OPTION>
      <OPTION value="2">Sito ufficiale di Java</OPTION>
      <OPTION value="3">Risorse varie su JavaScript</OPTION>
    </SELECT>
  </FORM>
</BODY>

</HTML>

```

## 5. Bottoni di cronologia

**Clicca sui "bottoni" seguenti per andare indietro e avanti nella cronologia delle pagine che hai finora visitato**



```

<HTML>

<HEAD>
  <TITLE>Esempio di bottoni realizzati con immagini e uso delle funzioni
    di "cronologia"
  </TITLE>
  <STYLE type="text/css">
    BODY {
      margin: 30px;
      text-align: left;
      background-color: rgb(227,201,158);
    }

    H2 {
      font-family: serif;
      font-size: normal;
      color: navy;
    }

    TABLE {
      margin-left: 40px;
    }
  </STYLE>

```

```
TD {
  padding-left: 30px;
  padding-right: 30px;
}

IMG {
  border: 0px;
}

A:active {
  background-color: yellow;
}

A:hover {
  background-color: cyan;
}

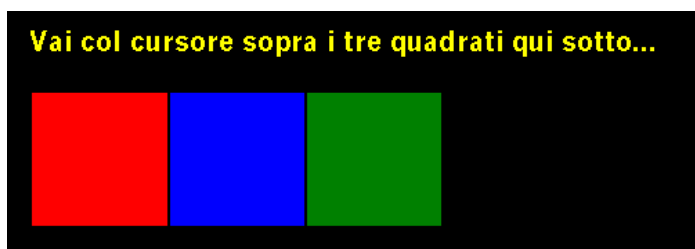
</STYLE>
</HEAD>

<BODY>
  <H2>Clicca sui "bottoni" seguenti per andare indietro e avanti nella
    cronologia delle pagine che hai finora visitato
  </H2>
  <TABLE>
    <TR>
      <TD><A HREF="JavaScript:history.go(-2)"><IMG src="back2.gif"></A>
      <TD><A HREF="JavaScript:history.go(-1)"><IMG src="back1.gif"></A>
      <TD><A HREF="JavaScript:history.go(1)"><IMG src="fw1.gif"></A>
      <TD><A HREF="JavaScript:history.go(2)"><IMG src="fw2.gif"></A>
    </TR>
  </TABLE>
</BODY>

</HTML>
```

## 6. Background dinamico

---



```
<HTML>

<HEAD>
  <TITLE>Cambiamento dinamico del background</TITLE>
  <STYLE type="text/css">

  BODY {
```

```
        background: black;
        margin: 2em;
    }
    H2 {
        font-family: sans-serif;
        font-size: medium;
        color: yellow;
    }
</STYLE>
<SCRIPT language="JavaScript">

    function bgChange(bg) {
        document.body.style.background = bg;
    }

</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY>
<H2>Vai col cursore sopra i tre quadrati qui sotto...</H2>
<TABLE width="300" height="100">
  <TR>
    <TD onMouseOver="bgChange('red')" onMouseOut="bgChange('black')"
        style="background-color: red">
    </TD>
    <TD onMouseOver="bgChange('blue')" onMouseOut="bgChange('black')"
        style="background-color: blue">
    </TD>
    <TD onMouseOver="bgChange('green')" onMouseOut="bgChange('black')"
        style="background-color: green">
    </TD>
  </TR>
</TABLE>
</BODY>

</HTML>
```

## 7. Ridimensionamento immagine

---

**Vai col cursore sopra l'immagine qui sotto...**



```
<HTML>

<HEAD>
```

```
<TITLE>Modifica dinamica della dimensione di un'immagine</TITLE>
<STYLE type="text/css">
  BODY {
    background:  rgb(242,235,198);
    margin: 2em;
    font-family: sans-serif;
    color: blue;
  }
</STYLE>

<SCRIPT language="JavaScript">
  function moveOver() {
    image.width = "240";
    image.height = "256";
  }

  function moveBack() {
    image.width = "120";
    image.height = "128";
  }
</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY>
  <H3>Vai col cursore sopra l'immagine qui sotto...</H3>
  <IMG id="image" src="comp.gif" width="120" height="128"
    onMouseOver="moveOver()" onMouseOut="moveBack()">
</BODY>

</HTML>
```

## 8. Banner in rotazione

---



### Un visualizzatore di banner in rotazione

L'immagine visualizzata cambia ad intervalli regolari. Cliccando su di essa, viene caricata la pagina a cui è associata...

```
<HTML>

<HEAD>

  <TITLE>Visualizzazione di banner (cliccabili) in rotazione</TITLE>

  <SCRIPT language="JavaScript">

    // Questa variabile indica quale immagine deve essere correntemente
    // visualizzata (se abbiamo 3 immagini, 0, 1 o 2...)
    var cur_img = 0;

    // Creiamo due array, uno per i file delle immagini e uno per gli
    // URL corrispondenti; supponiamo di avere 3 banner (e quindi 3
```



```
// immagini e 3 URL...)
var immagine = new Array(3);
var url = new Array(3);

// Assegniamo ai due array i nomi dei file e gli URL
// (all'immagine 'stm.gif' corrisponde l'URL 'http://vision.unipv.it/stm-ing/',
// all'immagine 'dis.gif' corrisponde 'http://dis.unipv.it', ecc.)
// N.B. le immagini dovrebbero essere tutte delle stesse dimensioni
immagine[0] = "stm.gif"; immagine[1] = "dis.gif"; immagine[2] = "unipv.gif";
url[0] = "http://vision.unipv.it/stm-ing/";
url[1] = "http://dis.unipv.it";
url[2] = "http://www.unipv.it/";

// Ogni volta che viene invocata, 'changeImage' carica la nuova immagine nella
// sequenza (prima, seconda, terza, prima, seconda, terza, prima, ...)

function changeImage() {
  // incrementa l'indicatore dell'immagine corrente
  cur_img++;
  // se ha raggiunto 3, 'cur_img' deve essere riportata a 0, dato che i
  // valori possibili sono 0, 1 e 2 (le 3 posizioni degli array)
  if ( cur_img == 3 )
    cur_img = 0;
  // assegnando all'attributo 'src' dell'oggetto 'bannerimg' nel documento
  // corrente il file il cui nome e' indicato nella posizione 'cur_img'
  // dell'array 'immagine', l'immagine visualizzata nella pagina cambia (si noti
  // che 'bannerimg' e' il nome assegnato all'attributo 'name' del tag<IMG>...)
  document.bannerimg.src = immagine[cur_img];
}
// La funzione 'loadPage' carica (in un'altra finestra, di nome 'new') la pagina
// associata ad un'immagine, quando l'utente clicca su di essa

function loadPage() {
  open(url[cur_img], "new");
}

// 'setInterval' e' una funzione predefinita di JavaScript che esegue ad
// intervalli regolari la funzione specificata come primo parametro (in questo
// caso, 'changeImage').
// L'intervallo e' specificato dal secondo parametro, in millisecondi (in questo
// caso 2000, cioe' 2 secondi)
setInterval(changeImage, 2000);

</SCRIPT>

</HEAD>

<BODY>

<!-- L'immagine nel file HTML; quando la pagina viene caricata, l'immagine
mostrata e' 'stm.gif'; si noti il nome 'bannerimg', usato dalla funzione
'changeImage' -->
<A href="JavaScript:loadPage()">
  <IMG name="bannerimg" src="stm.gif" border="0" height="50" width="50">
</A>

<H2>Un visualizzatore di banner in rotazione</H2>
<P>L'immagine visualizzata cambia ad intervalli regolari.
  Cliccando su di essa, viene caricata la pagina a cui è
  associata...

</BODY>

</HTML>
```

## 9. Calcolo del fattoriale di un numero

---

### Calcolo fattoriale

Numero

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Calcolo fattoriale</TITLE>
    <SCRIPT type="text/JavaScript">
      function fatt(n) {
        f = 1;
        if (n < 0)
          return -1;
        i = 1;
        do {
          f = f * i;
          i = i + 1;
        } while (i <= n);
        return f;
      }

      function calcolaFatt(n) {
        f = fatt(n);
        if (f == -1)
          alert("Errore!");
        else
          alert("Il fattoriale di " + n + " e' " + f);
      }
    </SCRIPT>
  </HEAD>
  <BODY>
    <H2>Calcolo fattoriale</H2>
    <FORM name="miof">
      Numero <INPUT type="text" size="5" name="num">
      <INPUT type="button" value="Calcola"
        onClick="calcolaFatt(document.miof.num.value)">
    </FORM>
  </BODY>
</HTML>
```